

# 김사무엘

웹사이트: <https://www.whatthesamuel.com/kr/>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/alex01763/>

## 경력

### Udemy — 게임 개발 강사

2022 2월 ~ 2023 06월

- 초보 게임 개발자들을 위해 그동안 쌓은 노하우를 바탕으로 코스를 개설하고 운영하였습니다

### Crowdin — 소프트웨어 번역

2018 ~ 현재

- OBS Studio, Kingdoms and Castles, VRidge 등의 프로젝트의 영한 번역에 참여하고 있습니다

## 자격증

### 토익 — R/L - 970 점, Speaking - Advanced Mid(180)

2023년 1월

### 정보처리기사

2017년 4월

## 학력

### 건국대학교 글로벌캠퍼스 — 4년제 졸업

2019 ~ 2024

소프트웨어공학과 졸업

## 프로젝트

### Actions Have Consequences — 2023년 3월 ~ 현재

언리얼 엔진 5를 사용하여 만든 졸업작품입니다. 장르는 FPS로 코로나 기간에 독학하여 배운 언리얼 엔진으로 스케일이 큰 게임을 만들어보고자 하는 마음에 만들게 되었습니다. 개인적으로 개발을 계속하고 있으며 진행상황은 홈페이지나 Github에서 확인 가능합니다.

멀티플레이 모드는 스팀 SDK와 에픽 EOS를 사용하여 전 세계 플레이어들이 함께 즐길 수 있도록 하였습니다. 사격장 방식의 싱글플레이 모드도 추가되어 있습니다. 프로젝트 사이트와 다운로드 서버도 직접 만들었습니다. 직접 만든 탄도학을 적용하여 장거리 교전 시의 게임플레이 요소를 추가하였습니다.

### 오픈 소스 AI 모델을 언리얼 엔진에 적용시켜 NPC 대화 생성하기 — 2022년 6월 ~ 2022년 11월

BigScience Bloom과 GPT Neo를 이용해 NPC들의 대사를 Unreal engine 5 게임에서 즉석에서 생성할 수 있게 했습니다. 이것을 바탕으로 추후에 오픈월드나 RPG 게임에서 NPC들이 플레이어들과 실제 사람과 대화하는 듯한, 매번 다른 대사를 만들 수 있게 할 수 있을 것으로 기대합니다.

경기도 남양주시  
(전화번호 및 상세 주소는  
메일로 문의 바랍니다)

[alex01763@gmail.com](mailto:alex01763@gmail.com)

## 능력

C, C++, Java, Python,  
Javascript,

Unreal engine, Gamemaker  
studio, Unity, Godot,

Git & SVN version control

우수한 영어 실력; 원활한 영어  
소통 가능

소통 능력, 팀워크, 신속한 학습  
능력

## 어학 능력

영어, 한국어

## 수상 경험

제 22회 서울특별시  
IT창의성대회 장려상

서울시에서 주관한 IT  
창의성대회에서 장려상을  
받았습니다.

Top 5 - Curious game jam  
2020

‘Star Invaders’라는 게임을  
혼자서 기획, 구상 후 그림부터  
효과음까지 48시간만에 만들어  
2020 Curious game jam에서  
4위를 했습니다.

## 취미 및 기타사항

기타, 하모니카, 승마